**Perfil del proyecto (Aquí pondría un titulo si tuviera uno)**

**Desarrollar contenido didáctico para la clase de Diseño Conceptual basada en la cultura Faker >:v**

Unos de los inconvenientes que se encuentra en la asignatura de diseño conceptual, es que muchos de sus temas son muy complejos y la forma de enseñarlos, en ocasiones, es muy metódica y tediosa. Esto provoca que muchos estudiantes presenten problemas al llevar a la práctica lo aprendido, además que es poco atractivo el uso de estas metodologías. La cultura maker se basa en la tendencia DIY (do it yourself/hágalo usted mismo) en la cual se busca que el individuo resuelva problemas y cree conocimientos por sí mismo usando la tecnología como su mejor herramienta, además de la innovación como el mejor camino.

Se identificara y seleccionara aquellas temáticas que representan un problema en el aprendizaje de los estudiantes, reestructurándolas partiendo de la base de la cultura Maker buscando facilitar la apropiación de las mismas en forma didáctica, intuitiva, atractiva e incluyente.

El proyecto se llevara a cabo en la Universidad Autónoma de Occidente (UAO), bajo los parámetros de la asignatura Actividad Complementaria (AC) y estará dirigido al curso de Diseño Conceptual (DC) siendo dirigido por Leonardo Saavedra quien supervisara de cerca el avance y el alcance del proyecto.

Este proyecto será desarrollado para poner en práctica la capacidad como ingenieros en formación en un ambiente libre, donde nos enfocamos en el desarrollo de actividades para el beneficio de la comunidad de la universidad específicamente en esta asignatura.

Se realizara este proyecto con el fin de desarrollar cualidades y fortalecer capacidades propias de la ingeniería enfocadas al desarrollo del individuo en formación. Estaos aspectos no tienen otro espacio de desarrollo dentro de la misma carrera por esta razón AC es la única que da la oportunidad de trabajarlas.